

يركز هذا المساق على استخدام الرسم باستخدام الحاسوب واستخدام الرسوم المتحركة ومفهوم الوسائط المرئية في العملية التعليمية. يغطي هذا المساق الموضوعات التالية: عمليات التصميم، التشكيل، استخدام اللون، مفهوم الوسائط المرئية، استخدام الحاسوب في تصميم البرامج المرئية وإنتاجها، وسائل الاتصال المنتجة وغير المنتجة، التصاميم الثنائية والثلاثية الأبعاد، الرسوم المتحركة، المحاكاة، والحاسوب المتفاعل. سيتمكن الطلبة خلال هذا المساق من استخدام برمجيات مثل برنامج الصور لتطوير وسائل تعليمية مطبوعة وأخرى يمكن استخدامها على الإنترنت.